**[Bài tập] 4. Ứng dụng tính trừu tượng**

## 1. Mục tiêu

* Hiểu về khái niệm tính trừu tượng (abstraction) trong lập trình hướng đối tượng.
* Thực hành triển khai các lớp trừu tượng và các phương thức trừu tượng (abstract methods) trong TypeScript

## 2. Mô tả

* Xây dựng lớp trừu tượng **BankAccount**
  + Tạo một lớp trừu tượng **BankAccount** để đại diện cho một tài khoản ngân hàng.
  + Lớp này không có thuộc tính cụ thể, nhưng nó có một phương thức trừu tượng **getBalance**() để trả về số dư trong tài khoản.
  + Định nghĩa phương thức trừu tượng **getBalance**() trong lớp **BankAccount**.
* Xây dựng các lớp con kế thừa từ BankAccount:
  + Tạo ít nhất hai lớp con kế thừa từ lớp BankAccount (ví dụ: **SavingsAccount** và **CheckingAccount**).
  + Mỗi lớp con cần có các thuộc tính và phương thức cụ thể để quản lý tài khoản cụ thể đó.
  + Định nghĩa phương thức getBalance() trong mỗi lớp con để trả về số dư tài khoản cụ thể đó.
* Sử dụng các lớp con để quản lý các tài khoản ngân hàng
* In ra số dư của từng tài khoản

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.